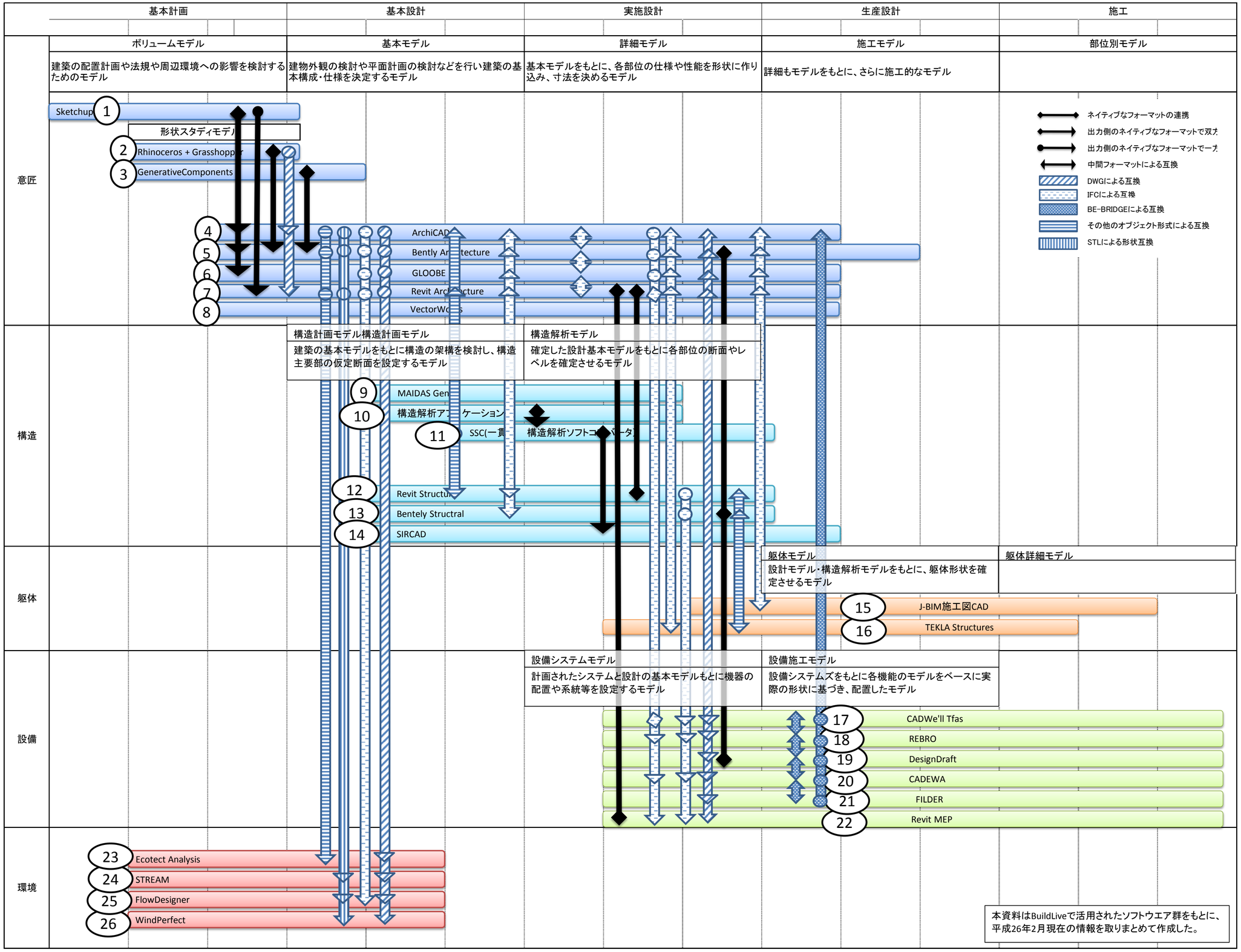
基本計画
基本設計
実施設計
生産設計
施工
意匠
ボリュームモデル
建築の配置計画や法規や周辺環境への影響を検討するためのモデル
基本モデル
建物外観の検討や平面計画の検討などを行い建築の基本構成・仕様を決定するモデル
詳細モデル
基本モデルをもとに、各部位の仕様や性能を形状に作り込み、寸法を決めるモデル
施工モデル
詳細もモデルをもとに、さらに施工的なモデル
部位別モデル
Sketchup
形状スタディモデル
Rhinoceros + Grasshopper
GenerativeComponents
ArchiCAD
Bently Architecture
GLOOBE
Revit Architecture
VectorWorks
ネイティブなフォーマットの連携
出力側のネイティブなフォーマットで双方
出力側のネイティブなフォーマットで一方
中間フォーマットによる互換
DWGによる互換
IFCによる互換
BE-BRIDGEによる互換
その他のオブジェクト形式による互換
STLによる形状互換
構造
構造計画モデル構造計画モデル
建築の基本モデルをもとに構造の架構を検討し、構造主要部の仮定断面を設定するモデル
構造解析モデル
確定した設計基本モデルをもとに各部位の断面やレベルを確定させるモデル
MAIDAS Gen
構造解析アプリケーション
SSC(一貫
構造解析ソフトコンバータ
Revit Structural
Bentely Structral
SIRCAD
躯体
躯体モデル
設計モデル・構造解析モデルをもとに、躯体形状を確定させるモデル
躯体詳細モデル
J-BIM施工図CAD
TEKLA Structures
設備
設備システムモデル
計画されたシステムと設計の基本モデルもとに機器の配置や系統等を設定するモデル
設備施工モデル
設備システムズをもとに各機能のモデルをベースに実際の形状に基づき、配置したモデル
CADWe'll Tfas
REBRO
DesignDraft
CADEWA
FILDER
Revit MEP
環境
Ecotect Analysis
STREAM
FlowDesigner
WindPerfect
本資料はBuildLiveで活用されたソフトウエア群をもとに、平成26年2月現在の情報を取りまとめて作成した。